

2020 オンラインセミナー アートワーク制作 デザイナーの仕事

任天堂でデザイナーが活躍する場所は、ゲーム開発だけではなく、グラフィックデザインやイラストレーション、立体的な造形センス…それらを活かせる仕事「アートワーク制作」について、話を聞きにきてみませんか?(※ Zoomを用いたオンライン開催です)

講演内容

任天堂の「アートワーク制作」の仕事とは?

- ・ロゴ、パッケージ、広告といった
ビジュアルコミュニケーションデザイン
 - ・ゲームの世界を魅力的に広げる
キャラクターグッズやイベントのデザイン
 - ・それらの元となる素材を製作する
イラストレーションや3DCGモデリング
- などのアートワーク制作にまつわるさまざまな仕事をご紹介します。

登壇者

ビジュアル
コミュニケーション

IP展開

イラストレーション

3DCG
モデリング



足立 詩織

2011年入社
【主な担当デザイン】
・世界のアニビ大全51
・ファイアーエムブレム 風花雪月
・マリオ&ルイージ1RPG DX
・マリオパーティ100 ミニゲームコレクション



細井 隆志

2005年入社
【主な担当デザイン】
・Nintendo TOKYOグッズ制作



山本 悠

2012年入社
【主な担当デザイン】
・ARMS
・ルイージマシソン3
・マリオカート ツアー
・マリオカートライブ ホームサーキット



大原 一恵

2014年入社
【主な担当デザイン】
・進め!キノピオ隊長
・マリオテニス エース
・スーパー マリオパーティ
・amiibo

申込方法

下記URLからプレエントリーの上、お申し込みください。申込締切2021年1月8日12:00
https://www.nintendo.co.jp/jobs/recruit/event/artwork_make.html



1/19 [火]

1/21 [木], 1/22 [金]

17:30▶18:45

オンライン開催(事前申し込み制)

申込は先着順となります