

Designer
(Game)

「面白がり」を、
求む。

壁にぶち当たった時、

へんな人に出会った時、

とんでもないドツポにハマった時、

勘弁してくれとこぼしながらも、

どこか面白いと思ってしまう。

そんな面白がりな道を拓く。

強がりでもいい。

欲張りでも、怖がりでも。

君が面白がりなら、

ここで始めてみないか。

Designer

DeNA オンライン会社説明会

DeNA のゲーム・サービスデザインの一線で活躍しているデザイナーが、DeNA での仕事内容やキャリアについて、オンラインでお話しさせていただく「会社説明会 + 座談会」を開催します。

当日は、DeNA のデザイナーが参加し、みなさんの疑問や相談にお答えします。
少しでも興味を持っていただけましたら、お気軽にご参加ください！

開催日程：11月26日（木）12:10~13:40 場所：オンライン（Zoom）

【応募締切】11月25日（水）~12:00 まで

【対象学部】全学部

【参加方法】以下の応募フォームより予約してください。

【対象学年】2021年以降に卒業見込みの学生

URL：<https://questant.jp/q/YBDKIITO>

（※学部 1~4 年生、大学院 1~2 年生対象）

（※以下 QR コードからも予約可能です。）

応募フォームはこちらから



DeNA

<https://student.dena.com/>