

ゲーム開発 サウンド制作の仕事

任天堂では、音楽や効果音が一体となり、
それぞれのゲームにマッチした魅力のあるサウンドを
作り上げることが心掛けています。
これらの仕事は音に関わるさまざまなスキルを持つ人たちが担当しており、
幅広い大学の出身者が各自の素養を活かして活躍しています。
ゲームサウンドに興味がある方、
任天堂のサウンドスタッフがどんな仕事をしているのか、
話を聞きにきてみませんか？

講演内容

第1部 「任天堂のサウンドの仕事」

どんな仕事をしているの？
任天堂のサウンドスタッフの仕事や働き方をご紹介します。

第2部 「もっと知りたい現場の話」

音作りの様子や大事にしていることなどを、少しだけご紹介。
みなさまからよくいただく質問にお答えします。



セミナー参加は事前申込制です

すべて同一の内容です。
都合の良い回にお申し込み下さい。
1年生・2年生のご参加もお待ちしております！

申込方法

下記URLからまず「プレエントリー（新規登録）」を行います。
その後「マイページ」にログインして、
「サウンド系」の箇所からお申し込みください。
https://www.nintendo.co.jp/jobs/recruit/entry_login/



2026

11/19 木 16:00~17:30

※ 申込締切: 11/16 月 12:00 [正午]

11/24 火 16:00~17:30

※ 申込締切: 11/18 水 12:00 [正午]

11/28 土 16:00~17:30

※ 申込締切: 11/25 水 12:00 [正午]